

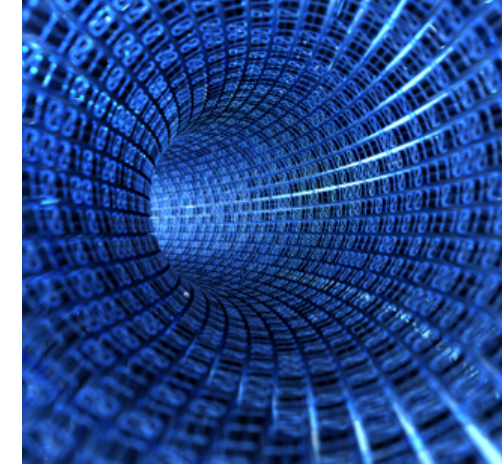
Matematik ve bilgisayar bilimleri öğrencileri Elektrik-Elektronik, İstatistik gibi bölümlerde yandal ve çift anadal yapma imkanına sahiptirler.



Nufusu 700.000'i an Eski ehir iki üniversitesi, geli mi sanayisi, geli mi kültür ve modern tarımı ile Türkiye'nin büyük kentleri arasındadır. Karayolu ile stanbul'a dört, Ba kent Ankara'ya iki buçuk saat uzaklıkta bulunan ve demiryolu a larının merkezi durumunda olan Eski ehir' e Türkiye'nin her yerinden kolaylıkla ula ılabilir.



T.C.
ESK EH R
OSMANGAZ ÜN VERS TES



Matemati i iyi bilen bir ki inin bilgisayar yazılımı geli tirmede daha ba arılı oldu u bilinen bir gerçektir. Matematik ve bilgisayar bilimleri programlarının birlikte yürütülmesi, ülkemizde önemli ölçüde eksikli i hissedilen bilgisayar yazılımı ve i levli i yönünden büyük faydalar sa layacaktır. alanı iyice daralan klasik matematikçi yerine i yeri kurabilecek ve ülke ekonomisine katkıda bulunabilecek uygulamalı matematikçi yeti tirmeaktır. Özellikle seçmeli dersler, ö rencilere ilgi duydukları alanlar da çalı ma imkanı sa layacak ekilde hazırlanmı tir.

Matematik ve Bilgisayar Bilimleri bölümünün genel olarak iki amacı vardır. Birinci amaç, modern matemati in farklı anabilim dallarındaki temel kavramları ö retmek, di eri ise bilgisayar bilimleri dersleriyle bili im teknolojilerinin altyapısını olu turan; bilgisayar programlama dilleri, i letim bilgisi, veri tabanı uygulaması, yazılım konusunda gereksinimleri kar ılayabilen üretici matematikçiler yeti tirebilmektir. Program, bu iki amaca uygun olarak birçok seçimli derslerle desteklenmi tir.

Matematik ve Bilgisayar Bilimleri Bölümü

<http://math.ogu.edu.tr>
0 222 239 37 50 - 2210

1. DÖNEM

Dersler	K
Analiz I	4
Analitik Geometri I	3
Soyut Matematik	3
İngilizce I	0
A. . .T. I	2
Türk Dili I	0
Seçmeli Sosyal 1	0
Bilgisayar Programlama I	3
Temel Bilgi Teknolojileri I	3
Toplam :	18

2. DÖNEM

Dersler	K
Analiz II	4
Analitik Geometri II	3
Ayrı Matematik	3
İngilizce II	0
A. . .T. II	2
Türk Dili II	0
Seçmeli Sosyal 2	0
Bilgisayar Programlama II	3
Temel Bil. Teknolojileri II	3
Toplam :	18

3. DÖNEM

Dersler	K
Analiz III	3
Lineer Cebir I	3
Diferansiyel Denklemler	3
Seçmeli Matematik 1	3
Bilgisayar Mimarisi	3
Görsel Programlama I	3
Toplam :	18

4. DÖNEM

Dersler	K
Analiz IV	3
Lineer Cebir II	3
Matematiksel Fizik	3
Olasılık ve İstatistik	3
Seçmeli Matematik 2	3
Görsel Programlama II	3
Toplam :	18

5. DÖNEM

Dersler	K
Soyut Cebir	3
Diferansiyel Geometri	3
Sembolik Hesaplama I	3
Veri Yapıları	3
Seçmeli Matematik 3	3
Seçmeli Bilgisayar 1	3
Toplam :	18

6. DÖNEM

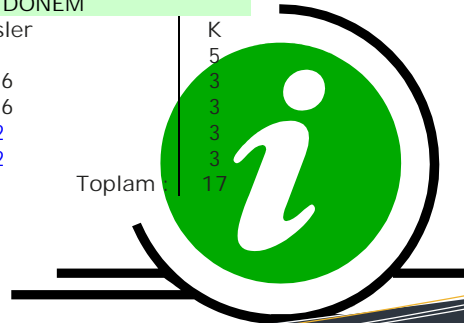
Dersler	K
Topoloji	3
Kompleks Analiz	3
Algoritmalar	3
Kategori Tip ve Yapıları	3
Seçmeli Matematik 4	3
Seçmeli Bilgisayar 2	3
Toplam :	18

7. DÖNEM

Dersler	K
Zorunlu Seçmeli I	5
Seçmeli Matematik 5	3
Seçmeli Matematik 5	3
Seçmeli Bilgisayar 1	3
Seçmeli Bilgisayar 1	3
Toplam :	17

8. DÖNEM

Dersler	K
Zorunlu Seçmeli II	5
Seçmeli Matematik 6	3
Seçmeli Matematik 6	3
Seçmeli Bilgisayar 2	3
Seçmeli Bilgisayar 2	3
Toplam :	17



Seçmeli Sosyal 1 Dersleri	
Bilim Tarihi I	Finans Matemati i I
Zeka Problemleri I	Sigorta Matemati i I

Seçmeli Sosyal 2 Dersleri	
Bilim Tarihi II	Finans Matemati i II
Zeka Problemleri II	Sigorta Matemati i II

Seçmeli Matematik 1 Dersleri	
Nümerik Analiz I	Graf Teori ve Uygulamaları I
Teknik İngilizce I	

Seçmeli Matematik 2 Dersleri	
Nümerik Analiz II	Graf Teori ve Uygulamaları II
Teknik İngilizce II	Sayılar Teorisi

Seçmeli Matematik 3 Dersleri	
Kısmi Dif. Denklemler	Uygulamalı İstatistik
Lineer Programlama	

Seçmeli Matematik 4 Dersleri	
Uygulamalı Matematik	Uygulamalı Cebir
Uygulamalı Dif. Geometri	

Seçmeli Matematik 5 Dersleri	
Fonksiyonel Analiz I	Projektif Geometri I
Fraktal Geometri	Hareket Geometrisi
Modül Teori	Cebir
Metrik Topoloji	Projektif Geometri I

Seçmeli Matematik 6 Dersleri	
Fonksiyonel Analiz II	Projektif Geometri II
Cebirsel Topoloji	
Bulanık Mantık	
Homolojiksel Cebir	

Seçmeli Bilgisayar 1 Dersleri	
Oyun Teori	Simulasyon Teknikleri
Yapay Zeka	Bulanık Mantık
Web Programlama	

Seçmeli Bilgisayar 2 Dersleri	
Sembolik Hesaplama II	Bilgisayar Grafi i
Yapay A lar	Formal Diller ve Otomata
Java	Kriptoloji

MEZUNLARIMIZ; Yazılım firmalarında proje yöneticisi ve geli tiricisi, Bilgisayar firmalarında sorumlu yönetici, Sistem analisti, Finans sektöründe yazılım geli tirici, Web tasarımcısı, Yazılım geli tirme gruplarında sorumlu ve yetkili, Bilgisayar satı firmalarında sorumlu ve yetkili, Bankalar ve bankaların bilgi i lem merkezlerinde program geli tirici, Optimum kaynak kullanımı, planlama ve insan kaynakları ile ilgili birimlerde uzman, Borsa ve Menkul Kıymetler ile ilgili kurulu larında uzman ve Ö retim elemanı olarak çalı ma imkanına sahiptirler.